

3D Afleiding Car Klassikaal van Responsible Young Drivers (RYD) - Resultaten toetsing december 2020

1. Keuze van te beïnvloeden gedrag	★★★★★
2. Keuze van de doelgroep	★★★★★
3. Het formuleren van leerdoelen	★★★★★
4. Didactische uitgangspunten	★★★★★
5. Inhoud en vormgeving	★★★★★
6. Toetsing en evaluatie in programma	★★★★★
7. Handleiding en draaiboek	★★★★★
8. Implementatie van het programma	★★★★★
9. Procesevaluatie / gebruikerservaringen	★★★★★
10. Effectmeting	★

Toelichting

Het project 3D Afleiding Car Klassikaal van Responsible Young Drivers behaalt een maximale score op negen stappen van de Checklist. Het thema van het project is afleiding bij automobilisten. De keuze van het te beïnvloeden gedrag (stap 1) is goed beschreven en onderbouwd. Deze klassikale variant van het project wordt vooral uitgevoerd in de bovenbouw van het voortgezet onderwijs. De doelgroep (stap 2) is daarmee iets jonger dan gewoonlijk, en omvat ook jongeren die nog geen of weinig rijervaring hebben. De leerdoelen (stap 3) zijn vanwege de meetbaarheid omschreven in termen van intentie, en sluiten goed aan bij het doelgedrag: autorijden zonder afleiding door smartphone. De didactische uitgangspunten (stap 4) zijn beschreven en deels ook goed onderbouwd. Er zijn diverse werkvormen en deelnemers worden actief betrokken. Inhoud en vormgeving (stap 5) sluiten aan bij het niveau en de belevingswereld van de doelgroep. Om de inhoud concreet te maken wordt voor deelnemers zonder rijbewijs of rijervaring regelmatig de parallel met afleiding op de fiets getrokken. Toetsing en evaluatie binnen het programma (stap 6) vindt plaats middels toetsvragen na de verschillende onderdelen van het project. Alle benodigde informatie voor de campagneteamleden die het project uitvoeren is beschreven in een duidelijke en beknopte handleiding (stap 7). Ook de informatie voor implementatie (stap 8) is daarin opgenomen. Voor de procesevaluatie (stap 9) wordt informatie opgehaald bij de campagneteamleden, deelnemers en scholen. Deze input wordt regelmatig geanalyseerd en gebruikt om het project door te ontwikkelen.

De enige stap waarop 3D Afleiding Car Klassikaal onvoldoende scoort, is stap 10 (effectmeting). Er heeft nog geen effectmeting plaatsgevonden. Er zijn wel plannen om dit in de toekomst te doen.

Tips ter verbetering

- Onderbouw de keuze voor gebruikte werkvormen met literatuur en onderzoek.
- Voer een wetenschappelijke effectmeting uit en gebruik de uitkomsten om het project door te ontwikkelen.