

3D Tripping Bike - RYD - Resultaten toetsing 2025

1. Keuze van te beïnvloeden gedrag	★★★★★
2. Keuze van de doelgroep	★★★★★
3. Het formuleren van leerdoelen	★★★★★
4. Didactische uitgangspunten	★★★★★
5. Inhoud en vormgeving	★★★★★
6. Toetsing en evaluatie in programma	★★★★★
7. Handleiding en draaiboek	★★★★★
8. Implementatie van het programma	★★★★★
9. Procesevaluatie/ gebruikerservaringen	★★★★★
10. Kwaliteit van de effectmeting	★★★

Toelichting

Het verkeersproject 3D Tripping Bike van Responsible Young Drivers (RYD) richt zich op jongeren van 16 tot 25 jaar. Het project heeft als doel jongeren bewust te maken van de risico's van fietsen onder invloed van alcohol en drugs. Door middel van interactieve lessen en een VR-simulator ervaren jongeren de gevaren van middelengebruik in het verkeer. Het project scoort maximaal op 9 van de 10 stappen. Stap 10 (effectmeting) scoort 3 sterren, vanwege het ontbreken van een controlegroep en beperkingen in de onderzoeksopzet.

De keuze van het te beïnvloeden gedrag (stap 1) is goed onderbouwd. Er is een duidelijke relatie gelegd tussen fietsen onder invloed en verkeersveiligheid, met verwijzing naar wetenschappelijke bronnen zoals SWOV en VeiligheidNL. Ook de risicofactoren voor jongeren zijn benoemd. Stap 1 scoort daarmee goed. De doelgroep (stap 2), jongeren van 16 tot 25 jaar, is passend gekozen. Het programma bereikt deze doelgroep via scholen, festivals en evenementen. Er is aandacht voor het aanspreken van ongemotiveerde jongeren, en de aanpak via peer-to-peer contact wordt effectief ingezet. Stap 2 scoort maximaal. De leerdoelen (stap 3) zijn helder en meetbaar geformuleerd. Ze richten zich op kennisvergroting, gedragsintenties en bewustwording rondom fietsen onder invloed. De doelen zijn uitgewerkt in subdoelen die aansluiten bij wat jongeren moeten kennen, kunnen en willen. Er is aandacht voor verschillende niveaus van veilig handelen, met nadruk op strategisch niveau. Stap 3 scoort maximaal. Bij stap 4 (didactische uitgangspunten) worden drie methoden toegepast: peer-to-peer, error-learning en interactieve uitleg. Deze zijn goed onderbouwd en sluiten aan bij de doelgroep. Theorie en praktijk worden geïntegreerd via de VR-simulator, en jongeren worden actief betrokken bij het leerproces. De werkvormen bieden ruimte voor maatwerk. Stap 4 scoort maximaal.

De inhoud van het programma is feitelijk juist, actueel en goed afgestemd op jongeren van 16–25 jaar. De gebruikte bronnen zijn betrouwbaar en worden jaarlijks geüpdatet. De VR-simulatie en interactieve les sluiten goed aan bij de belevingswereld van jongeren die uitgaan en mogelijk onder invloed fietsen. De vormgeving is aantrekkelijk en het medium (VR) spreekt jongeren aan. Stap 5 scoort maximaal. Bij stap 6 worden de leerdoelen geëvalueerd via gesprekken met jongeren, gevoerd door getrainde teamleden. Deze gesprekken zijn afgestemd op het niveau van de doelgroep en stimuleren reflectie. De evaluatie is flexibel, maar goed ingebed in het programma. Stap 6 scoort maximaal. Er is een duidelijke handleiding beschikbaar met uitleg over doelen, werkvormen en uitvoering. De rolverdeling binnen het team is helder en er is ook een technische handleiding voor de VR-opstelling. Stap 7 scoort maximaal. Bij stap 8 is de implementatie goed uitgewerkt. Er zijn eisen voor teamleden, trainingen en kwaliteitsbewaking. Het programma is flexibel inzetbaar op scholen en festivals, met ruimte voor maatwerk, bijvoorbeeld door lokale verkeerssituaties te bespreken. Stap 8 scoort maximaal. Ervaringen van jongeren, teamleden en opdrachtgevers worden actief verzameld via formuleren, gesprekken en evaluaties. Deze feedback wordt gebruikt om het programma door te ontwikkelen. Stap 9 scoort maximaal.

Bij stap 10 (effectmeting) is in 2025 een meting uitgevoerd met een experimentele groep van 80 jongeren, maar zonder controlegroep. Hoewel eerder wel een meting met controlegroep is gedaan, is deze niet recent herhaald voor 3D Tripping Bike. De gebruikte vragenlijst kent kanttekeningen m.b.t. validiteit, zoals onduidelijke

antwoordschalen en vragen. Er verbeteracties opgenomen in de handleiding op basis van de resultaten. Stap 10 scoort daarom 3 sterren.